

Zasady obowiązujące podczas turnieju

'ENGLISH SCRABBLE'

1. Grę rozpoczyna osoba, która wylosowała literę bliższą początkowi alfabetu. Blank jest równoznaczny z literą 'A'. W wypadku wylosowania jednakowych liter losowanie powtarza się do skutku.
2. Gra odbywa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
3. Gracz ma zawsze do dyspozycji 7 liter.
4. Każdy gracz układa słowo w ciągu 2 minut i umieszcza go na planszy lub rezygnuje z kolejki.
5. Blank może zastąpić każdą literę i pozostaje nią do końca gry.
6. Uczestnik turnieju, który ułoży wyraz z wszystkich 7 liter, otrzymuje premię 50 punktów dodaną do uzyskanego wyniku.
7. Gracz podejmujący decyzję o wymianie dowolnej liczby liter traci kolejkę. Każdy zawodnik może wykonać do 3 wymian podczas partii.
8. Pola premiowe podwajają i potrajają wartość litery czy słowa tylko przy pierwszym przykryciu, nigdy nie są liczone ponownie przy dokładaniu liter tworzących nowe słowa. Czyli każda premia dotyczy tylko tego ruchu, w którym gracz kładzie na niej płytkę z literą.
9. Istnieje możliwość sprawdzenia wyrazu przeciwnika. Żądanie sprawdzenia musi być zgłoszone po ułożeniu całego słowa. Gracz zgłaszający wątpliwość, wraz z sędzią pomocniczym (nauczycielem), sprawdzają wyraz wpisując go w internetowym słowniku *scrabble* lub korzystając ze słownika tradycyjnego. Jeśli jednak wyraz istnieje, gracz sprawdzający otrzymuje 3 punkty karne. Natomiast jeżeli okaże się, że wyraz nie jest dozwolony, gracz, który ułożył niepoprawne słowo, traci kolejkę i następuje zdjęcie liter z planszy.
10. Wygrywa uczestnik, który zdobywa największą liczbę punktów. W wypadku remisu wygrywa ten gracz, którego wartość ostatniego wyrazu jest najwyższa.
11. Gra kończy się, kiedy wszystkie płytki zostały wylosowane, a jeden z graczy wykorzystał wszystkie swoje litery lub gdy zostaną wykonane wszystkie możliwe ruchy i wszyscy gracze opuszczą 2 kolejki z rzędu. Po zsumowaniu punktów wynik każdego gracza zmniejsza się o sumę punktów na płytkach pozostających, a wynik gracza, który wyłożył wszystkie płytki, zwiększa się o sumę niewykorzystanych płytek wszystkich pozostałych uczestników gry.